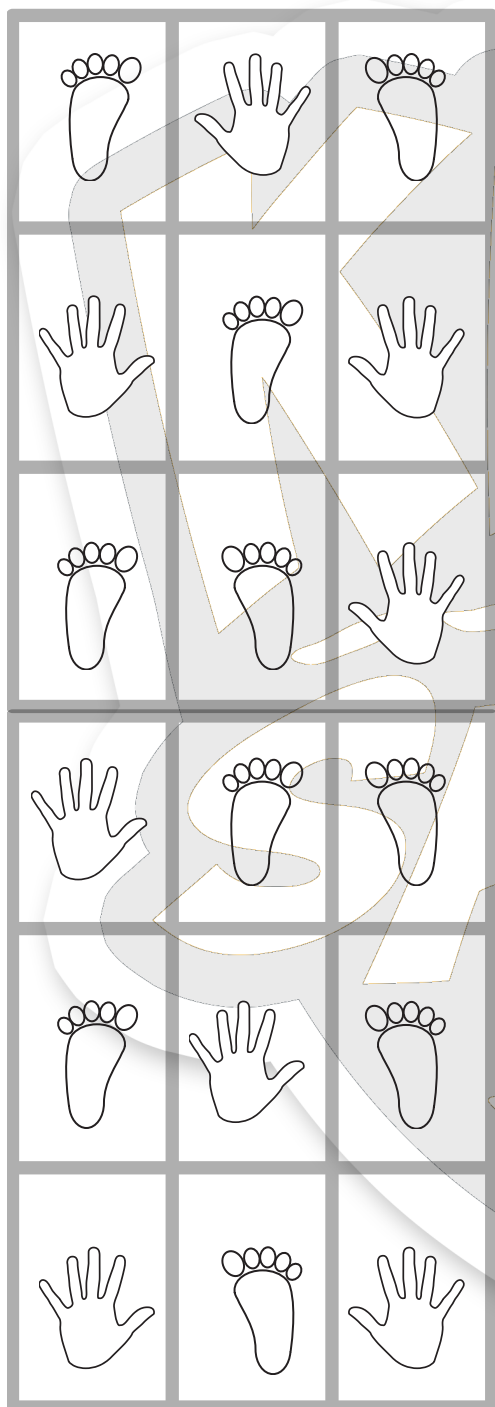
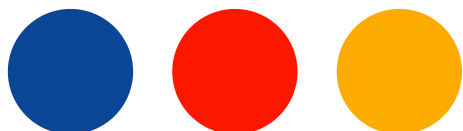


STOPY DŁONIE



MATERIAŁ PRZYGOTOWANY
PRZEZ KIDS&SPORT DLA AKCJI



1. POBIERZ MATERIAŁY ZE STRONY INTERNETOWEJ
2. WYDRUKUJ KSZTAŁT STOPY I DŁONI. MINIMUM 10 SZTUK STÓP I 10 SZTUK DŁONI
3. UŁÓŻ KARTKI A4 NA KTÓRYCH SĄ WYDRUKOWANE STOPY I DŁONIE WEDŁUG ZAPROPONOWANEGO WZORU LUB WYMYŚL SWÓJ WŁASNY :)
4. KARTKI A4 NAJLEPIEJ PRZYMOCOWAĆ DO PODŁOGI NP. PAPIEROWĄ TAŚMĄ MALARSKĄ
5. OSOBY BIORĄCE UDZIAŁ W GRZE MUSZĄ PRZEJŚĆ TOR W TAKI SPOSÓB, ABY ODPOWIEDNIO DOTYKAĆ DŁONIA LUB STOPĄ (PRAWĄ LUB LEWĄ) KSZTAŁTY NA KARTKACH, CZYLI TAK JAK NA PRZYKŁADOWYM WZORZE PIERWSZY UKŁAD JEST TAKI, ŻE NALEŻY DOTKNAĆ TYLKO PRAWĄ DŁONIA, PRAWĄ STOPĄ I LEWĄ DŁONIA, OZNACZA TO, ŻE LEWA STOPA NIC NIE DOTYKA! WTEDY Z TAKIEJ POZYCJI PRZESKAKUJEMY DO KOLEJNEGO WZORU, CZYLI DOTYKAMY KARTEK PRAWĄ STOPĄ, LEWĄ DŁONIA I LEWĄ STOPĄ, CO OZNACZA, ŻE TYM RAZEM PRAWA DŁOŃ NIC NIE DOTYKA.
6. KTO PRZEJDZIE CAŁY TOR BEZ POMYŁKI?
7. KTO PRZEJDZIE TOR BEZ POMYŁKI ALE W JAK NAJKRÓTSZYM CZASIE?
8. MOŻECIE DOWOLNIE ZMIENIAĆ KOLEJNOŚĆ KARTEK ORAZ ILOŚĆ KOLUMN NP. ZAMIAST 3 KARTEK OBOK SIEBIE, MOGĄ BYĆ 4, WTEDY OBIE DŁONIE I STOPY BĘDĄ ZAANGAŻOWANE W GRĘ